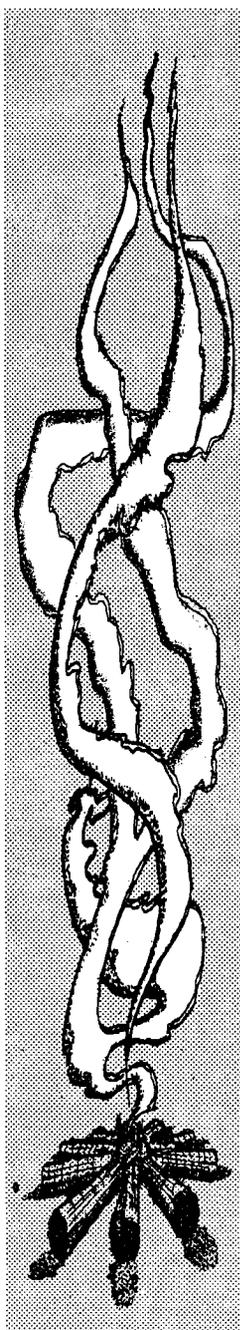


SIGNOS DE PISTA

ANEXO TÉCNICO

Nº 031



Un poco de historia

Los grandes descubrimientos de tierras desconocidas, así como la fundación y poblamiento de nuevas ciudades fueron encabezados por ingeniosos y aventurados pioneros que exploraron una región y dejaron pistas para regresar o para que otros los siguieran. Un interesante ejemplo de ello es la forma en que los primeros inmigrantes llegaron a Utah, en los Estados Unidos de Norteamérica.

En las llanuras del oeste abundaban los búfalos y era fácil ver, aún desde muy lejos, el cráneo de un búfalo muerto, emblanquecido por la lluvia y el polvo que levanta el viento. Observando este hecho, Brigham Young aprovechó esos mismos cráneos para marcar caminos, dejando breves mensajes escritos en sus blancas frentes para reconocerlos posteriormente y así no extraviarse. De este modo comenzaría a crearse y difundirse una amplia simbología que permite la exploración, el seguimiento de caminos y la creación de juegos diversos de desplazamiento.

Los principales signos de pista

Las actividades al aire libre y en plena naturaleza suelen realizarse en lugares donde no hay caminos ni senderos, por lo que se hace necesario señalar uno propio. Para marcar estas sendas se utilizan señales aceptadas convencionalmente, las que se conocen con el nombre de signos de pista.

Seguir una pista, además de divertido puede resultar muy útil. Cuando un grupo se ha separado en una caminata, los signos permiten comunicarse sin necesidad de detenerse o regresar. Si bien existen muchos de estos signos, se puede considerar que los 10 principales son los siguientes:

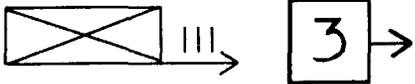
1.  **Comienzo de pista**
Simula un cráneo de animal cuyos cuernos indican la dirección del camino a seguir. En su "cabeza" se puede marcar el nombre o número del grupo que ha iniciado el recorrido.
2.  **Camino a seguir**
3.  **Camino a evitar**
4.     **Virar a la derecha**

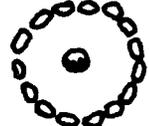
5.  **Virar a la izquierda**

6.  **Peligro**
Existen diversas formas de señalar peligro. Lo común a todas ellas es que reúnen 3 elementos iguales.

7-  **Obstáculo a franquear**

8.  **Nos separamos**
Las perpendiculares que cruzan las flechas indican el número de personas que se dirigió a cada lado indicado.

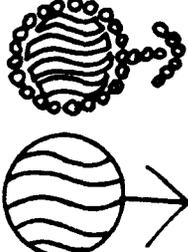
9.  **Mensaje a tres pasos en la dirección indicada**
El número de pasos también puede ser indicado dentro del cuadro.

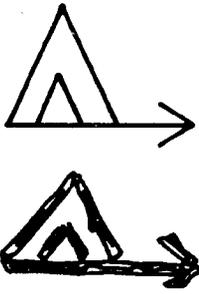
10.  **Fin de pista; misión cumplida**

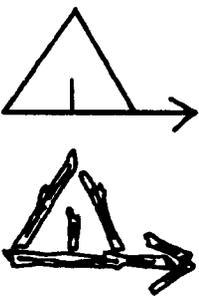
Otros signos de pista

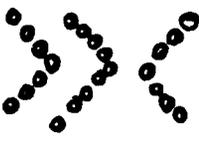
El conocimiento de signos de pista más complejos permite a sus usuarios manejar mayor cantidad de información importante acerca del camino a seguir y también comunicar dicha información a los que vienen detrás.

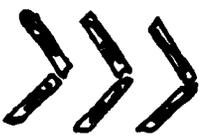
Para un uso más completo es conveniente incluir los 20 siguientes:

- | | |
|---|--|
| <p>1.  Dispersarse</p> | <p>4.  Agua potable en la dirección indicada</p> |
| <p>2.  Reunirse</p> | <p>5.  Agua no potable en la dirección indicada</p> |
| <p>3.  Esperar aquí 10 minutos
Si el recuadro no incluye un número, la espera será de 30 minutos.</p> | |

6.  Campamento en la dirección indicada

7.  Campamento deshabitado o levantado

8.  Guerra; comienza el juego

9.  Paz; fin del juego

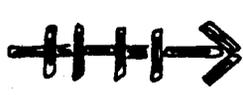
10.  Cuidado con los perros
perros bravos

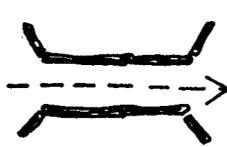
11.  Escalar; subir en la dirección indicada

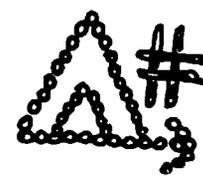
12.  Pasar por debajo

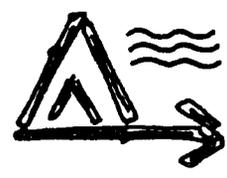
13.  Pasar por arriba

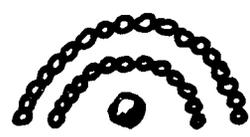
14.  Rápido; más aprisa

15.  Lento; avanzar con precaución.

16.  Cruzar el puente

17.  Traer leña al campamento

18.  Traer agua al campamento

19.  Esconderse

20.  Pistas más adelante;
la pista sigue lejos



SCOUTS
ASOCIACIÓN DE SCOUTS DE MÉXICO, A.C.

Derechos Reservados por la
Asociación de Scouts de México, A.C.
Córdoba 57, Col. Roma,
C.P. 06700, México, D.F.

Editado por la Dirección Nacional de
Publicaciones de la Asociación de
Scouts de México, A.C.

Primera Edición: mayo de 1996.

Esta ficha no puede ser reproducida,
total o parcialmente, sin autorización
escrita del editor.

IMPRESO EN MÉXICO

Esta edición consta de 1,000 ejemplares.
Impresa en Litoarte S.A. de C.V.
San Andrés Atoto 21-A, Col. Ind. Atoto
Naucalpan 53519, Edo. de México.

**PUBLICACIÓN
FINANCIADA POR
EL FONDO SCOUT
NACIONAL**

Las reglas básicas

Ya se ha dicho que los signos de pista son convencionales, esto es, que responden a un acuerdo tácito de todos aquellos que los utilizan. Por lo tanto, es necesario respetar ciertas normas básicas para su confección.

1. Los signos de pista deben hacerse siempre a la derecha del camino. El respeto de esta norma ayudará a quien transite luego por esa misma senda buscando las señales.
2. Los signos de pista deben ser claros y visibles para quien los conozca y los esté buscando, pero casi imperceptibles para los demás.
3. El último en utilizar un signo de pista debe deshacerlo, para no confundir a otras personas.

Algunas recomendaciones

Los signos de pista pueden marcarse con piedras, ramas, hierba, tierra de diferentes colores, u otros elementos naturales, aunque también se puede utilizar tiza. Es importante adquirir el hábito de construir los signos sin dañar la naturaleza ni dejar huellas permanentes, esto quiere decir que no se debe utilizar pintura, clavar letreros en los árboles, ni quebrar ramas vivas.

Es importante estudiar y practicar la confección de signos de pista para lograr hacerlos lo más disimuladamente posible y, a la vez, descubrir los que han sido dejados en forma oculta. Esto exige no utilizar elementos artificiales, como plásticos, papeles de aluminio y otros, que además de no ser reciclables son demasiado visibles.

Para ampliar la información relacionada con signos de pista existen diversas publicaciones, entre las que recomendamos: *Manual para Scouts*, Editorial Scout Interamericana, San José, Costa Rica; *La Senda del Escultismo*, Asociación de Scouts de Guatemala; *Manual de Habilidades e Intereses*, Asociación Nacional de Scouts del Perú, Lima, Perú.