

NUDOS PARA UNIR UNA CUERDA A UN OBJETO¹

BALLESTRINQUE

Es el nudo más importante para trabajos de pionerismo.

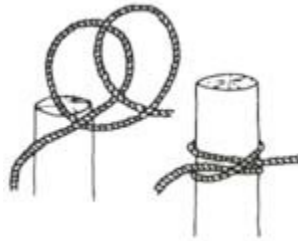
Es muy rápido de hacer y basta con que uno de los cabos esté tenso para que no se deshaga. Una vez que esté bien apretado, no se corre, y siempre se puede deshacer fácilmente.

Es el nudo para iniciar y rematar la mayoría de los amarres en las construcciones. No se corre lateralmente y soporta tensiones hacia abajo. Permite amarrar una cuerda a cualquier punto fijo.

Hay dos formas de hacerlo:

a. ballestrinque al palo, cuando lo realizas sin contar con las puntas.

Es aquel nudo que se hace en un tronco o madero, pasando bajo su propia parte fija; pasa nuevamente alrededor del poste y terminas el nudo cruzando la punta bajo la cuerda misma, tensándola fuertemente.



b. ballestrinque simple, cuando lo realizas en el extremo de una cuerda. Es aquel nudo que se desliza en un poste; posteriormente, haz dos lazos y sobrepón el izquierdo sobre el derecho, deslízalos sobre el madero y tira de los extremos, tensándolo con firmeza.



¹ Compilado por Staff Tropa Ouendots a partir de diversas fuentes. Publicado en <http://www.ouendots.cl>

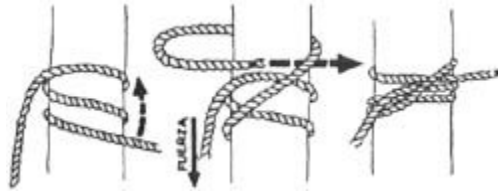
Practícalo de las dos maneras: primero, cuando el nudo se ha de hacer alrededor del palo; y segundo, cuando puedas pasar el nudo ya formado sobre la punta de un palo.

Se utiliza para: amarrar vientos de carpas a las estacas, amarrar embarcaciones, unir palos en construcciones, atar una cuerda a cualquier punto fijo, en fin, cuando tengas que amarrar una cuerda a un árbol, poste o palo, en cualquier posición.

No se use para amarrar un animal a un poste, porque con el movimiento puede soltar el nudo.

BALLESTRINQUE DOBLE

Se usa esta una vuelta extra cuando el nudo se ve sometido a una fuerza en la dirección indicada a lo largo del madero.



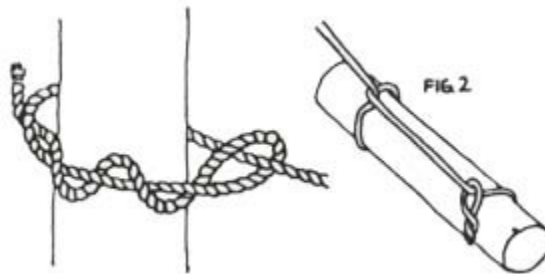
MADERERO, LEÑADOR O CARPINTERO

Se usa para amarrar rápidamente el extremo de una cuerda a objetos como troncos, atados de leña, piedras, etc., de manera que se puedan levantar o arrastrar más fácilmente. Se mantiene firme mientras esté la cuerda en tensión. Mientras más se tira la cuerda, más firme el nudo. Sirve además para iniciar el amarre diagonal.

Este nudo se usa cuando se necesita que dos troncos queden juntos. Otros usos son sujetar la driza de una bandera al mástil, para iniciar el amarre diagonal.

Añadiendo un cote un poco más abajo del leñador, puedes arrastrar postes o troncos más largos.

¡Cuidado con la cuerda, sobre todo si arrastran objetos porque se puede moler!

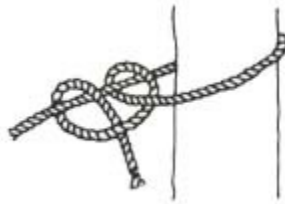




ALONDRA O PRESILLA DE ALONDRA

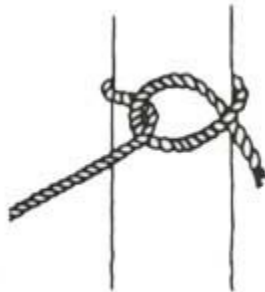
Este nudo sirve básicamente para amarrar una cuerda a un cable o a un lazo.

Se usa para fijar a un mástil una cuerda que sufra poca tensión; para fijar la cincha o las argollas de una montura; para colgar un objeto que tenga un anillo o argolla; para atar una cuerda a otra por el medio; para arrastrar un haz de leña; para atar una cuerda a una estaca.



NUDO MARINERO CORREDIZO

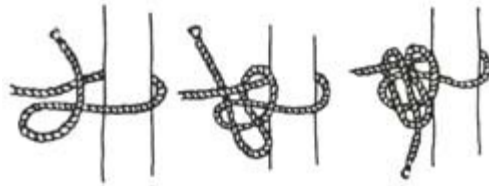
Para amarrar una cuerda a un objeto o punto fijo. Para comenzar a amarrar un paquete. Para amarrar una cuerda a un anillo. Es un nudo insensible a los tirones. Sirve para amarrar un bote, un viento de carpa a una estaca, etc.



COTE SIMPLE

Es un nudo temporal, para empezar otros nudos o amarres. Permite resistir tirones.

Si necesitas que el nudo corredizo sea rápido de ejecutar y fácil de desatar, utiliza el Vuelta de un Cote, que presta buenos servicios cuando se trata de levantar o arrastrar maderos, con la condición indispensable de que la tracción sea siempre constante.



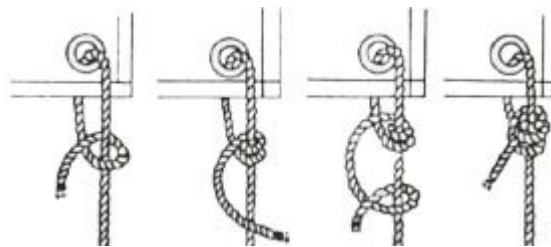
COTE CORREDIZO

Este es un método común de amarrar animales. Se hace un corredizo y el extremo libre se pasa por el lazo.



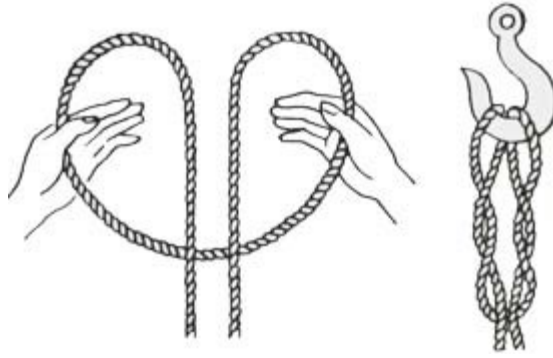
NUDO DE ANCLA

Es igual al marinero corredizo, pero la doble vuelta alrededor del anillo o poste le da más firmeza.



NUDO DE TIRANTE

Es usado para ajustar los vientos de la carpa pues desliza en una dirección.



BOCA DE LOBO

Es el nudo para atar una cuerda a un gancho, no se soltará aunque no este constantemente en tensión.